



LEGENDA

STÁVAJÍCÍ VÝŠKOPIS - TERÉNNÍ HRANY

VEGETAČNÍ ÚPRAVY - KÁCENÍ / VÝSADBY DŘEVIN (pozn. kácení povoleno ve výřkové části územního rozhodnutí)

NAVRŽENÉ VÝŠKOVÉ KÓTY, KONSTRUKCE A TERÉNNÍ ÚPRAVY

"MĚSTSKÝ PARK PŘELOUČ" (navazující samostatná realizace Města Přelouč)

STÁVAJÍCÍ VÝŠKOPIS - TERÉNNÍ HRANY

VEGETAČNÍ ÚPRAVY - KÁCENÍ / VÝSADBY DŘEVIN (pozn. kácení povoleno ve výřkové části územního rozhodnutí)

NAVRŽENÉ VÝŠKOVÉ KÓTY, KONSTRUKCE A TERÉNNÍ ÚPRAVY

LEGENDA INŽENÝRSKÝCH SÍTÍ

STÁVAJÍCÍ

NAVRHOVANÉ

RUŠENÉ

SILOVÝ KABEL NN PODZEMNÍ + OCHRANNÉ PÁSMO 1m

ČEZ DISTRIBUCE s.r.o. - VEDENÍ NN NADZEMNÍ

CETIN - SDĚLOVACÍ KABEL + OCHRANNÉ PÁSMO 1,5m

RWE DISTRIBUČNÍ SLUŽBY s.r.o. - PLYNOVOD NTL+ OCHRANNÉ PÁSMO 1m

TECHNICKÉ SLUŽBY - VEŘEJNÉ OSVĚTLENÍ

KANALIZACE DEŠŤOVÁ

VAK a.s. - KANALIZACE+OCHRANNÉ PÁSMO 1,5m.

NÁVRH ŘEŠEN SAMOSTATNOU DOKUMENTACÍ.

SŽDC - OSA KOLEJE + OCHRANNÉ PÁSMO 60 m OD OSY KOLEJE

POZNÁMKA: ZÁKRESY SÍTÍ JSOU ORIENTAČNÍ, PŘED ZAHÁJENÍM JE NEZBYTNÉ VYTÝČENÍ SÍTÍ A POSTUPOVAT DLE PODMÍNEK JEJICH SPRÁVCŮ/ VLASTNÍKŮ

LEGENDA STAVEBNÍCH OBJEKTŮ

SO	Název
01.1	Revitalizace Švarcavy, ř. km 0.200-0.668
01.2	Rekonstrukce mostku, ř. km 0.410
01.3	Sedimentační tůň
01.4	Vegetační úpravy, ř. km 0.200-0.668
01.5	Křížení inženýrských sítí, ř. km 0.200-0.668
02.1	Revitalizace Švarcavy, ř. km 0.668-0.723
02.2	Rekonstrukce mostku, ř. km 0.668
02.3	Vegetační úpravy, ř. km 0.668-0.723
02.4	Křížení inženýrských sítí, ř. km 0.668-0.723
03	Betonový most do nosnosti 3,5 t, ř. km 0.590
04	Lávka pro pěší a cyklisty, ř. km 0.493
05	Lávka pro pěší a cyklisty, ř. km 0.625

POZNÁMKA: K.Ú. PŘELOUČ
SOUBŘADNICOVÝ SYSTÉM S-JTSK
VÝŠKOVÝ SYSTÉM BPV

Kreslil
ING. MIROSLAV PÁČL

Navrhl
ING. MIROSLAV PÁČL

Odp. projektant
ING. PAVEL MENHARD

Techn. kontrola
ING. JAN CIHLÁŘ

Kraj
PARDUBICKÝ

Obec
PŘELOUČ

Investor
MĚSTO PŘELOUČ

Revitalizace Švarcavy (ř. km 0,200 – 0,723)

PODROBNÁ SITUACE 3

Soubor
C.3_VYTÝČOVACÍ_Revit_SVARCAVY_DPS.dwg

Formát
5x44

Datum
02/2021

Stupeň
DPS

Zakázka
3850/002

Měřítko
1:250

Č. výkresu
D.1.2.3